Для запуска надо:

1. Поменять свои логин пароль в файле application.properties
2. Запустить файл main.java
3. Сайт на <http://localhost:8082>

Структура проекта:

Entities не поменялись.

DAO классы все пропали, они заменены на запросы с помощью springа.

Repository – по сути, замена DAO классов. Репозитории являются интерфейсами наследниками CrudRepository (Create, Read, Update, Delete), в которой реализован базовый функционал ДАО объектов – добавление удаление изменение поиск. В них можно определять какие то сложные кастомные запросы, но в нашем случае там определяется только метод findAll() который возвразщает массив объектов соответсвующего класса.

Контрллеры полностью поменялись:

Появились аннотации:

@Controller просто обозначает что класс является контролером.

@GetMapping(value={"/home", "/"}) (пример из HomeController) обозначает за какие запросы и ссылки отвечает определённый метод: в этом случае, метод отвечает за запросы GET по адрессам /home и пустому адрессу. (по сути, это как ControllerMappings из 4,5 лаб).

В контроллере строка, которую он возвращает, определяет какой шаблон Thymeleaf будет отображён.

@RequestMapping() вместе с Get/PostMapping определяет адресс запроса.

Все перменнные между контроллером и шаблонами происходит с помощью объекта Model.

В добавлении парамерты передаются с помощью @RequestParam

LogFilter – фильтр запросов, как в 5 лабе. Он просто логирует все операции в консоль (это с её примера).

Из шаблонов появился один шаблон – details для выведения объекта по id.

Везде используются GET запросы, кроме кнопки добавления сущности (именно на странице /add).